



Von der Idee zur App:  
Agile Entwicklung  
mit Storyboards

JÖRG NEUMANN | ACANDO GMBH

# JÖRG NEUMANN



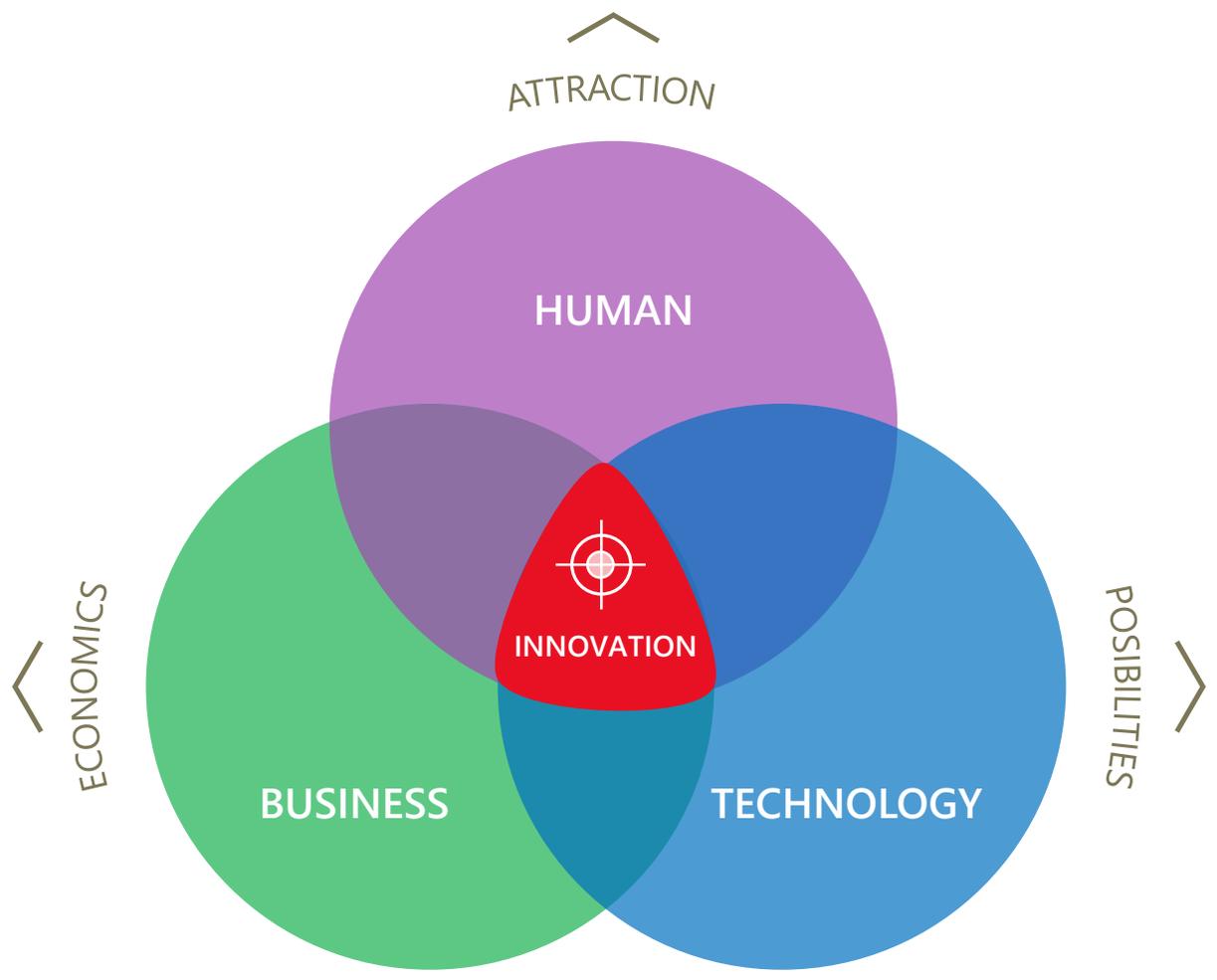
## THEMEN

- Mobile Development
- UI-Technologien
- Consulting, Coaching, Training

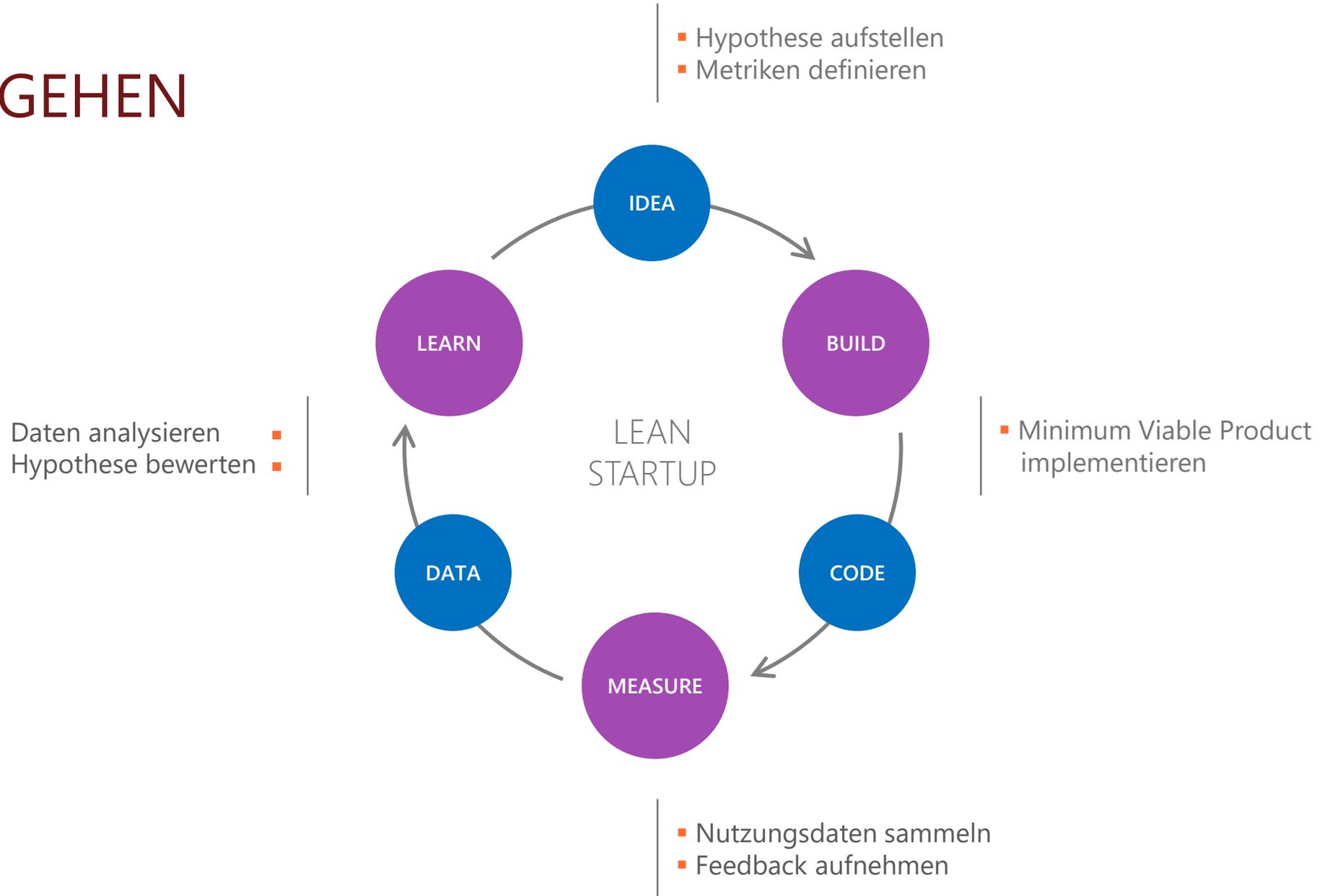
## KONTAKT

- Mail: [Joerg.Neumann@Acando.de](mailto:Joerg.Neumann@Acando.de)
- Twitter: [@JoergNeumann](https://twitter.com/JoergNeumann)

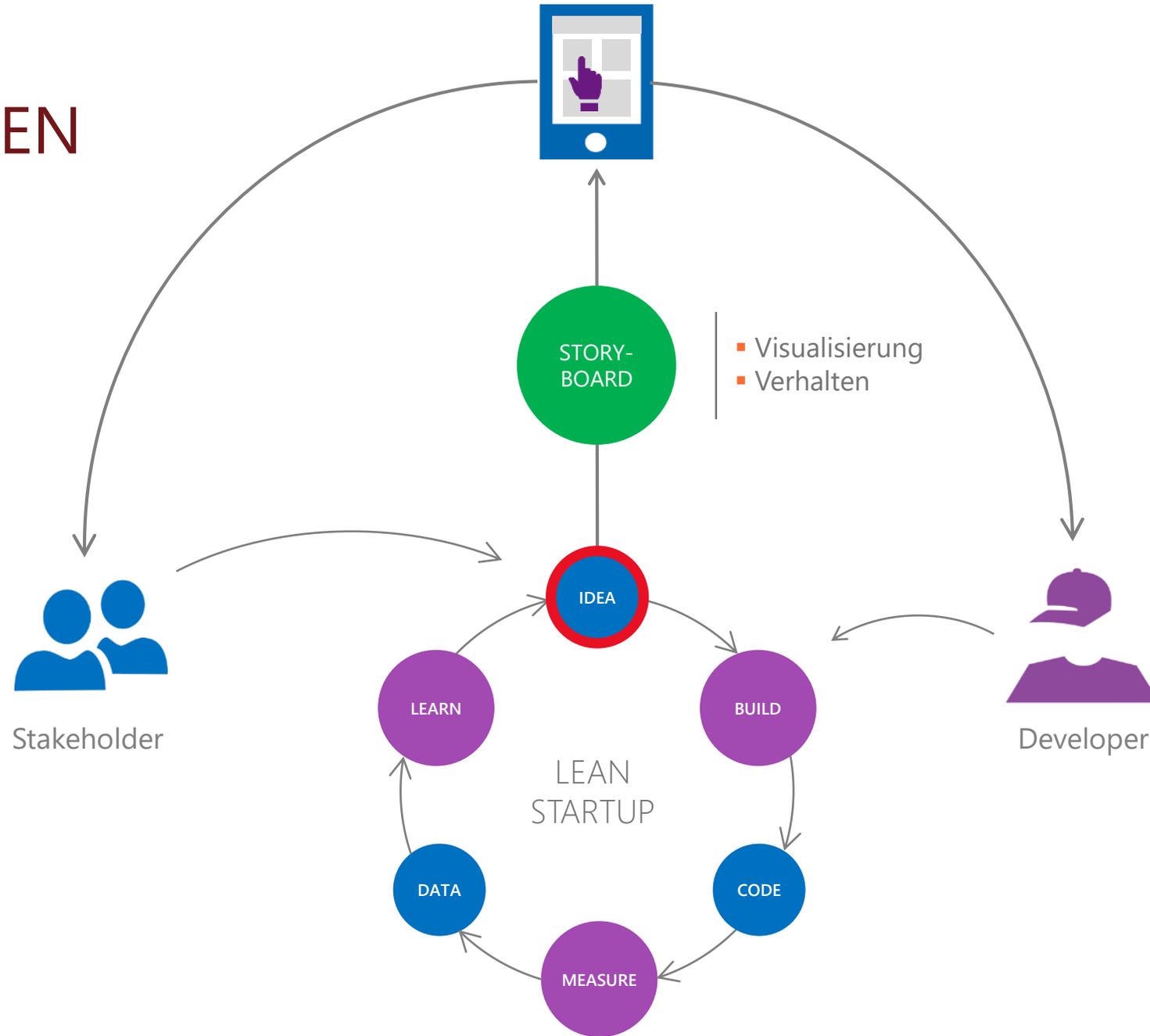


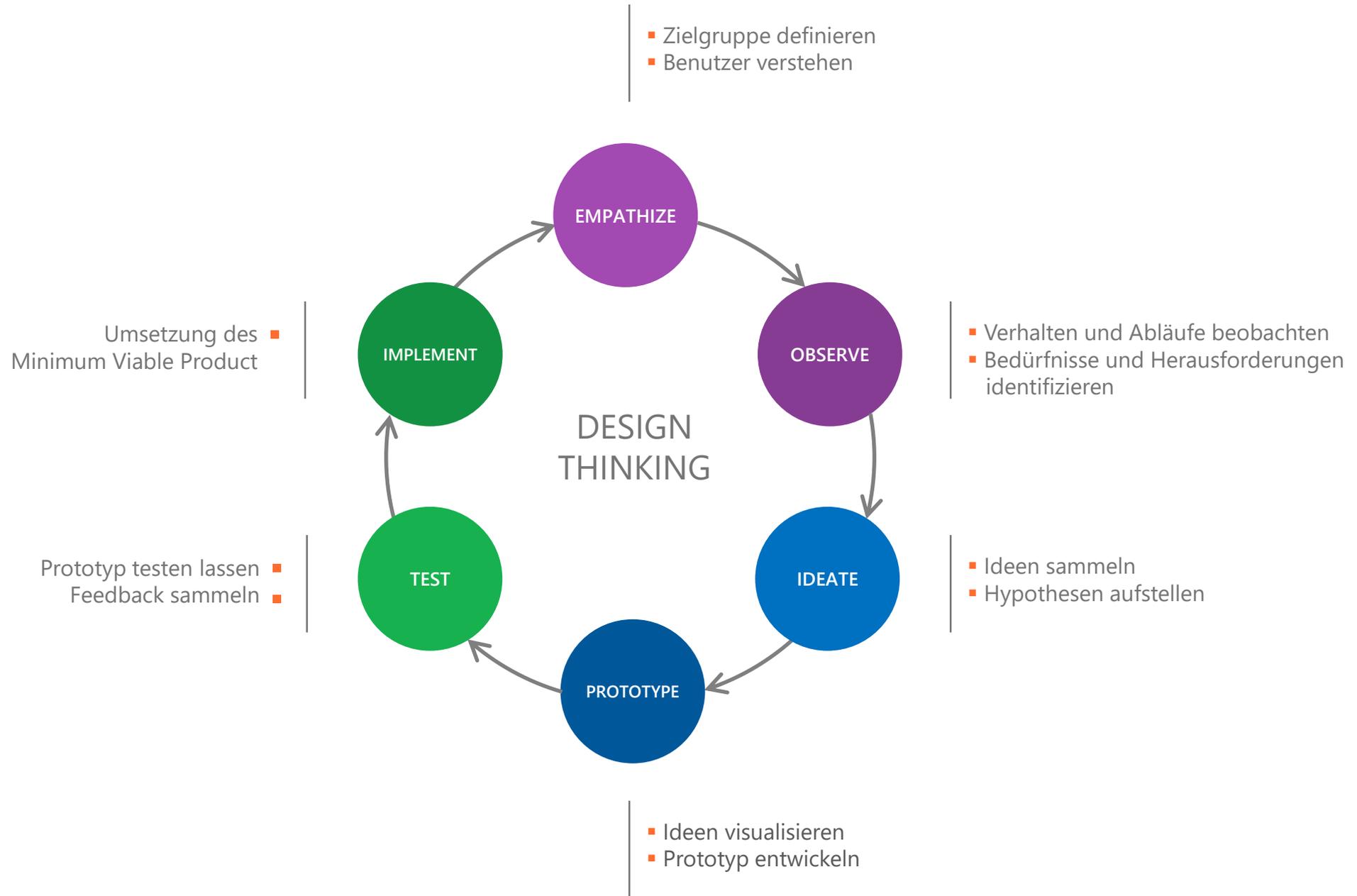


# VORGEHEN

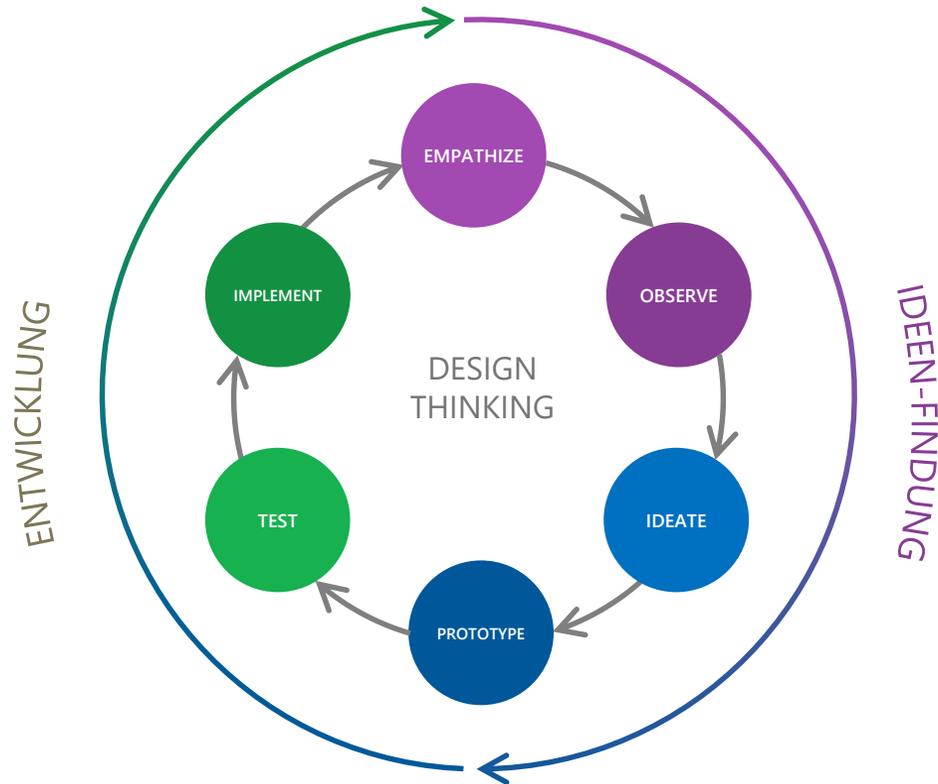


# VORGEHEN





# VORGEHEN



# PERSONA DEFINIEREN

## NAME

Alter:

Nationalität:

Wohnort:

Beruf:

Hobbies:

Was ist ihm wichtig:

Was mag er:

Was mag er nicht:



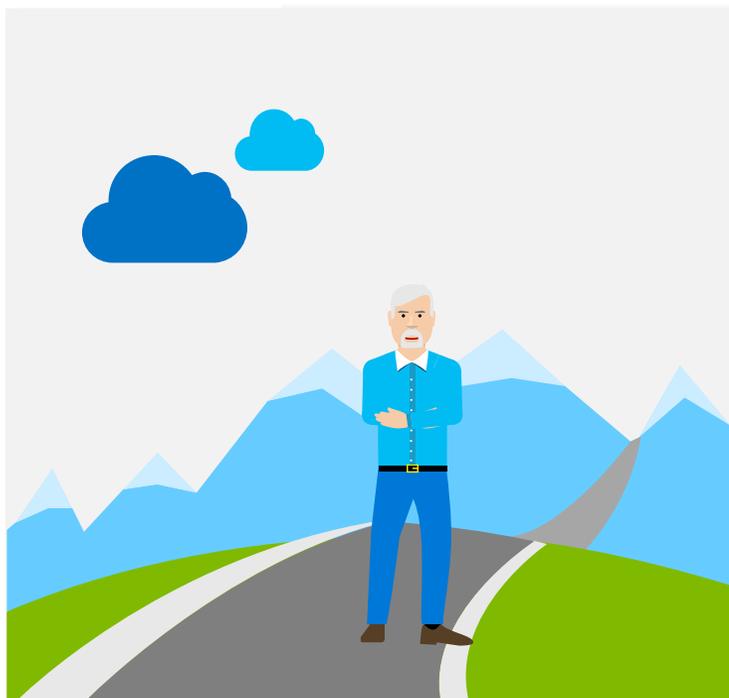
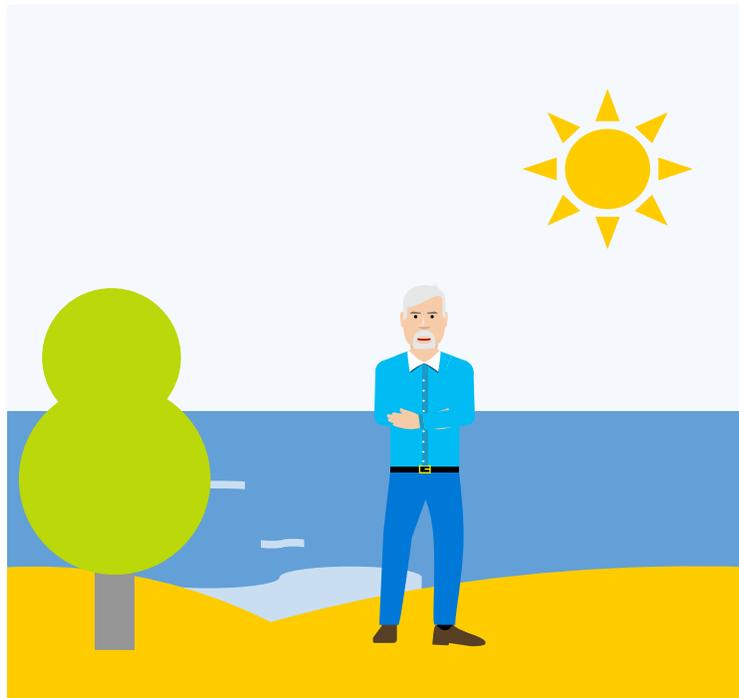
## KRITERIEN

- Repräsentiert eine große Benutzergruppe
- Nicht zu individuell gestalten
- Konzentration auf die wesentliche Fakten
- Was charakterisiert ihn/sie?
- Mit Namen und Bildern arbeiten
- Klare Abgrenzung zu anderen Personas
- Für alle potentiellen Benutzergruppen je eine Persona erstellen

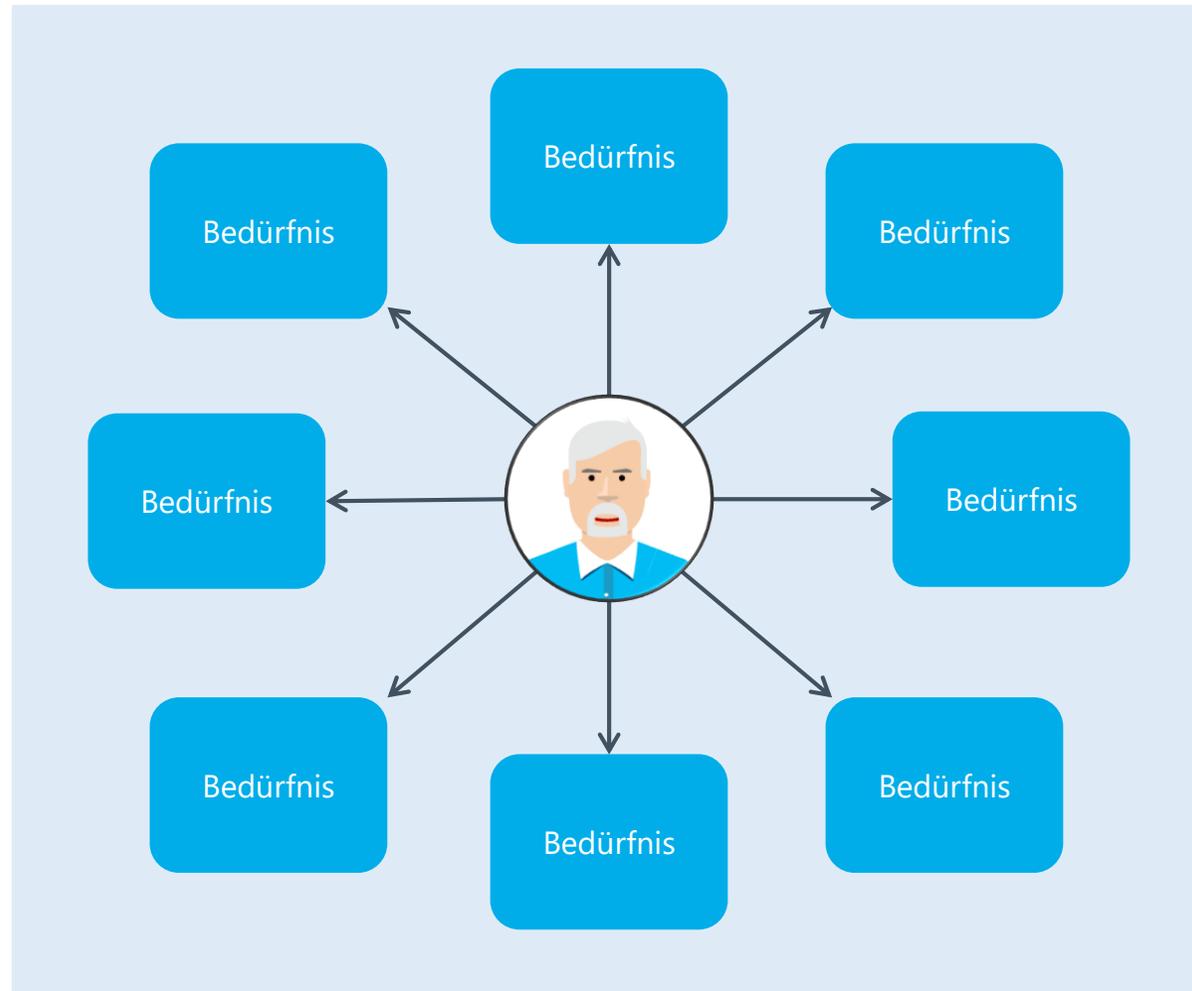
# SZENARIEN FESTLEGEN

## SZENARIO

- Wo befindet sich die Person?
- Was macht sie gerade?
- Was kann man über die Umgebung sagen?
- Was hat sie vor?
- Welche Interaktionen sind möglich?
- Was könnten mögliche Limitationen sein?



# BEDÜRFNISSE ERMITTELN



# PERSONA DEFINIEREN

## TOM



<b>Alter:</b>	34
<b>Nationalität:</b>	Deutsch
<b>Wohnort:</b>	Berlin
<b>Beruf:</b>	Designer
<b>Hobbies:</b>	Reisen, Lesen
<b>Was ist ihm wichtig:</b>	Freiheit
<b>Was mag er:</b>	Gutes Essen, coole Locations, neue Leute kennenlernen
<b>Was mag er nicht:</b>	Vorgaben, Stress, alles was kompliziert ist

# BEDÜRFNISSE ERMITTELN

## SZENARIO

- Tom fährt allein in den Urlaub
- Dauer: 4 Wochen
- Individuelle geplante Reise
- Individuelle Unterkünfte
- Tom möchte exotische Länder und Umgebungen entdecken



# PERSONA DEFINIEREN

## CLARA

<b>Alter:</b>	28
<b>Nationalität:</b>	Deutsch
<b>Wohnort:</b>	Hamburg
<b>Beruf:</b>	Marketing
<b>Hobbies:</b>	Malerei, Party machen
<b>Was ist ihr wichtig:</b>	Spaß haben
<b>Was mag sie:</b>	Neue Leute kennenlernen, chillen
<b>Was mag sie nicht:</b>	Termine, vorgefertigte Wege gehen



# BEDÜRFNISSE ERMITTELN

## SZENARIO

- Clara fährt mit ihrer Freundin in den Urlaub
- Dauer: 2 Wochen
- Flug & Hotel individuell gebucht
- Clara möchte feiern und chillen



# PERSONA DEFINIEREN

## CATRIN

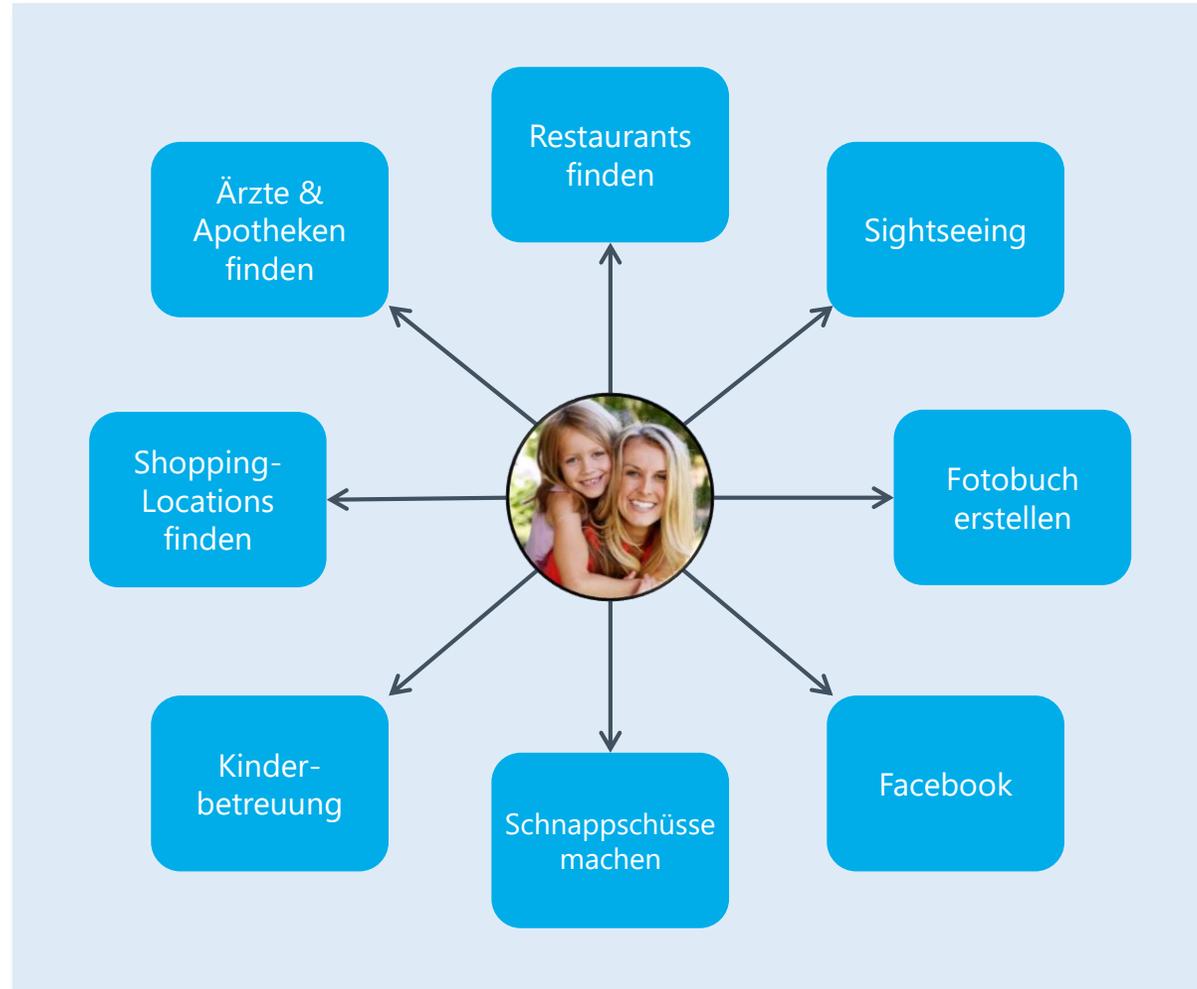
<b>Alter:</b>	34
<b>Nationalität:</b>	Holland
<b>Wohnort:</b>	Amsterdam
<b>Beruf:</b>	Hausfrau
<b>Hobbies:</b>	Familienaktivitäten
<b>Was ist ihr wichtig:</b>	Dass es den Kindern gut geht
<b>Was mag sie:</b>	Mit anderen Müttern in Kontakt kommen
<b>Was mag sie nicht:</b>	Ungeplante Ereignisse



# BEDÜRFNISSE ERMITTELN

## SZENARIO

- Catrin fährt mit ihrem Mann und Ihrer Tochter in den Urlaub
- Dauer: 2 Wochen
- Flug & Hotel über Reiseveranstalter gebucht
- Catrin möchte Familienurlaub machen und ein bisschen was vom Land sehen



# PERSONA DEFINIEREN

## HERBERT

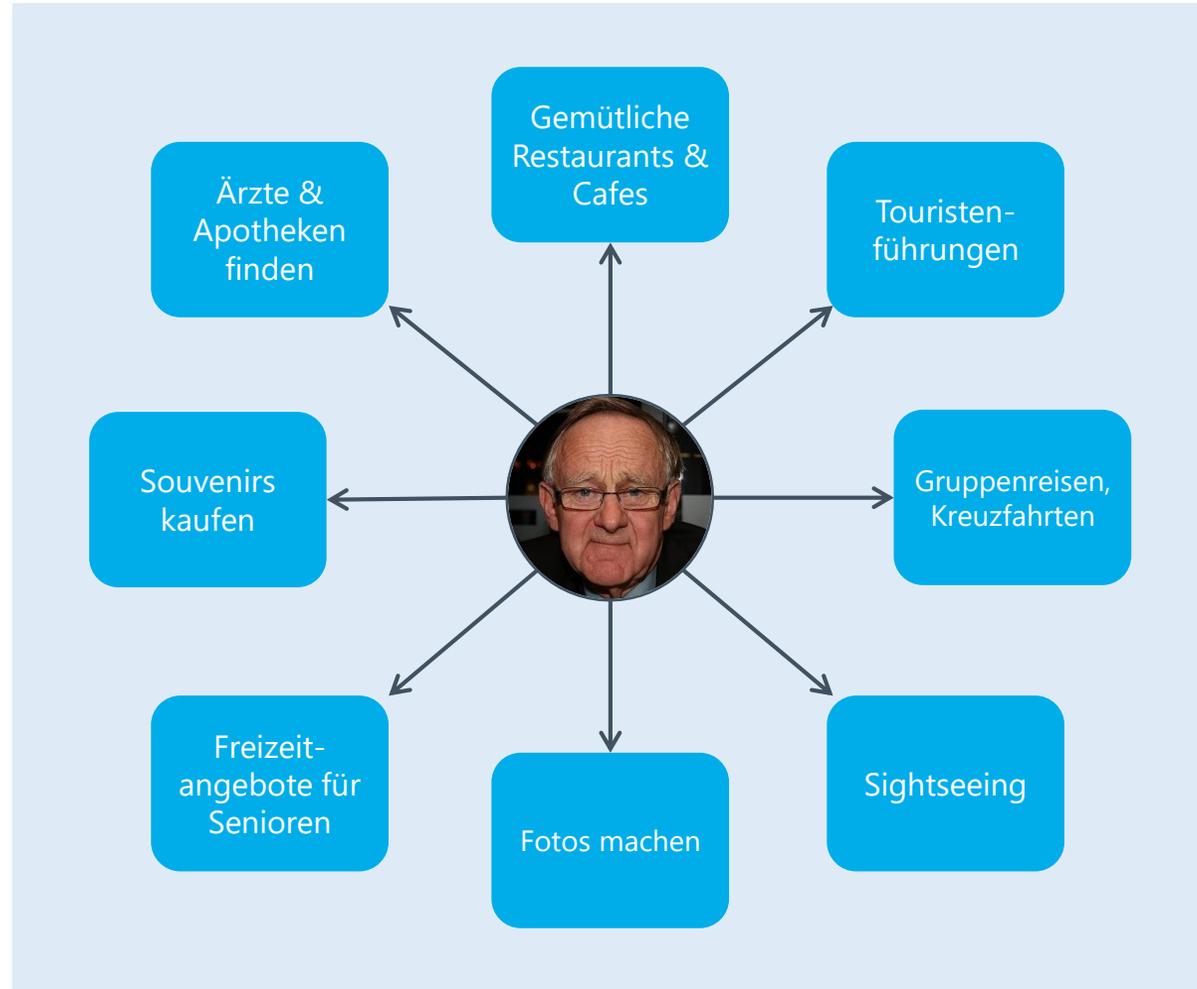
<b>Alter:</b>	74
<b>Nationalität:</b>	Deutschland
<b>Wohnort:</b>	Dortmund
<b>Beruf:</b>	Rentner
<b>Hobbies:</b>	Reisen, Lesen
<b>Was ist ihm wichtig:</b>	Aktiv sein
<b>Was mag er:</b>	Mit seiner Frau verreisen, Gemütlich essen & trinken
<b>Was mag er nicht:</b>	Alles was hektisch ist



# BEDÜRFNISSE ERMITTELN

## SZENARIO

- Herbert fährt mit seiner Frau in den Urlaub
- Dauer: 2 Wochen
- Flug & Hotel über Reiseveranstalter gebucht
- Herbert möchte einen entspannten Urlaub machen, aber auch mit Gleichgesinnten ins Gespräch kommen
- Er reist am liebsten in Gruppen und mag Touristenführungen



# GEMEINSAMKEITEN FINDEN

Restaurants,  
Clubs & Cafes  
finden

Fotos machen



Social Media



Ärzte &  
Apotheken  
finden

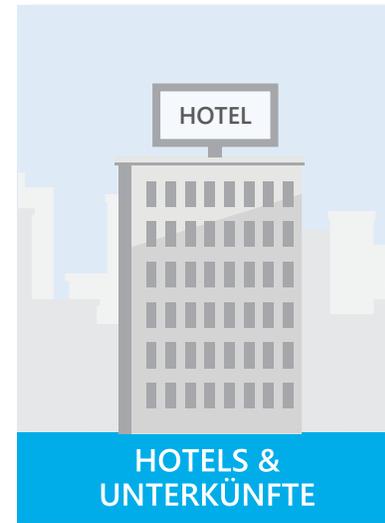
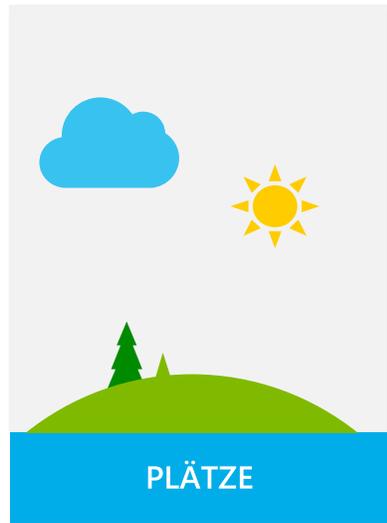
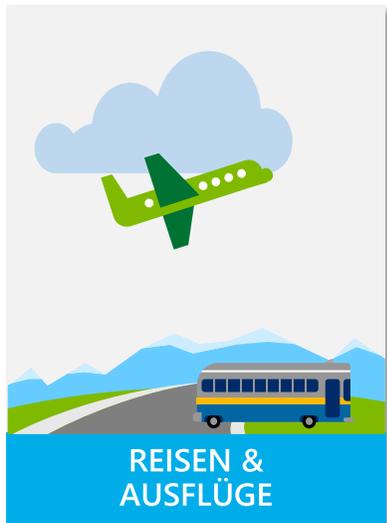
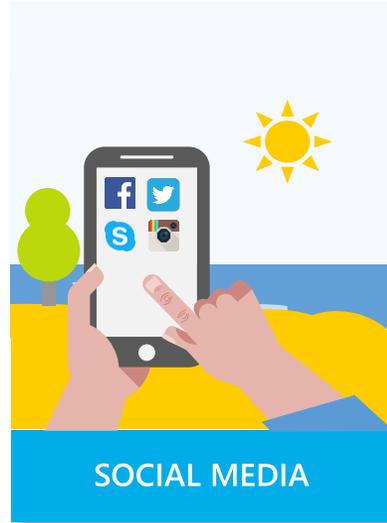
Sightseeing



Shopping-  
Locations  
finden



# FEATURES DEFINIEREN

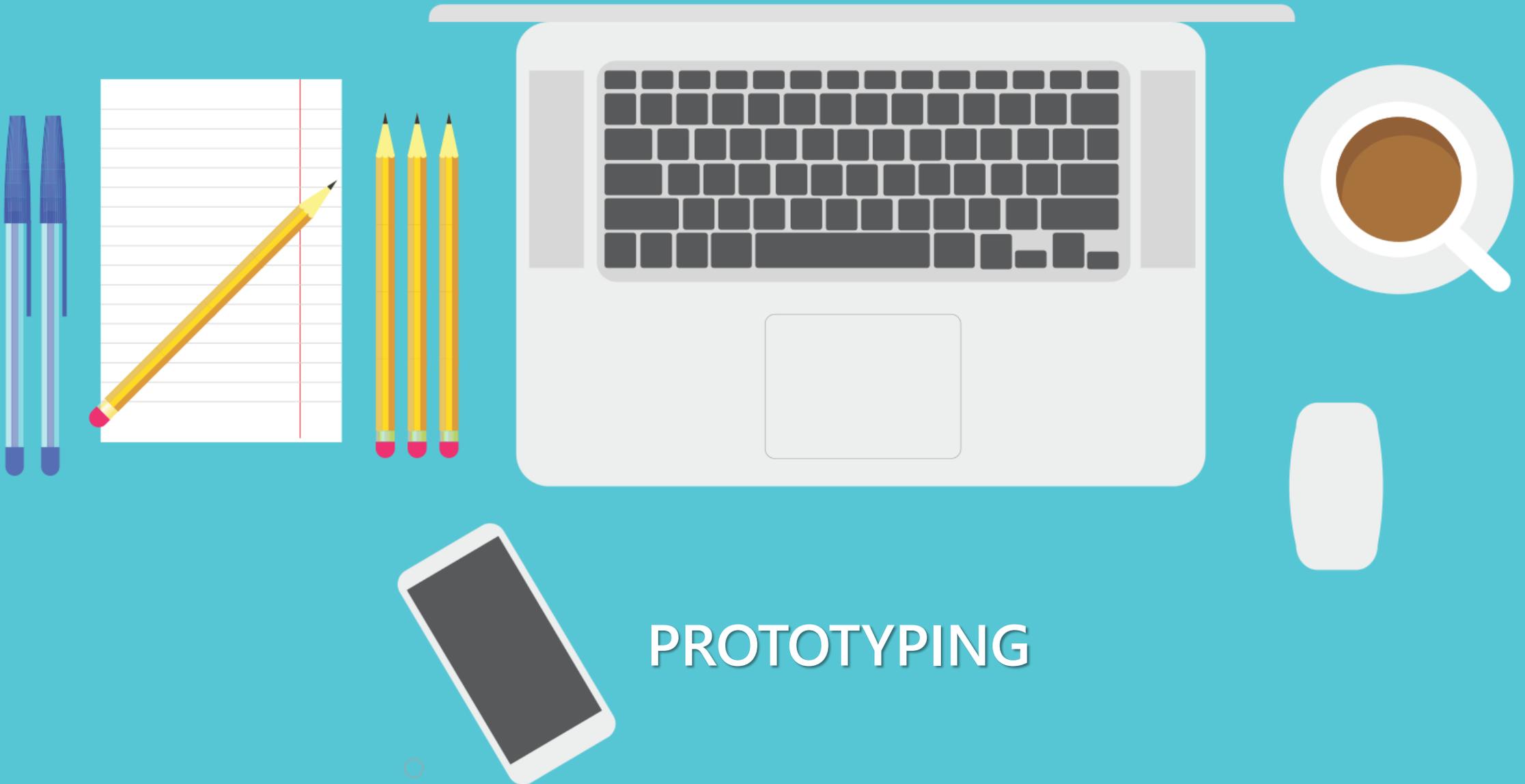


# FEATURE CARDS

## CAFES & RESTAURANTS



<b>Story:</b>	Der Anwender kann sich Cafes & Restaurants in seiner unmittelbaren Nähe auf einer Karte anzeigen lassen. Die Orte werden auf einer Karte markiert. Der Anwender wählt einen Ort aus. Die App navigiert ihn dorthin. Der Ort kann in den Favoriten gespeichert werden.
<b>Prio:</b>	hoch
<b>Aufwand:</b>	4 PT
<b>Personas:</b>	Tom, Clara, Catrin, Herbert
<b>Nutzung:</b>	täglich
<b>Abhängigkeiten:</b>	-



# PROTOTYPING

# ZUSAMMENFASSUNG

## GUTE APPS BRAUCHEN GUTE IDEEN!

- Design Thinking ist gut zur Ideen-Entwicklung
- Personas & Szenarien sind bei der Analyse hilfreich
- Feature Cards helfen bei der Priorisierung
- Die richtige Tool-Auswahl spielt eine große Rolle
- Feedback und Iterationen sind wichtig

