

Remote Spieleabend

Networking, Energizer, agile Simulation

Alexandra Windisch, PMP

**Certified Scrum Master,
Certified Scrum Product Owner
Certified Kanban Master**



Agenda

- Warum spielen nicht kindisch ist
- Online Networking Spiele
- **Session 1**
- Online Energizer
- **Session 2**
- Online Teambuilding
- **Session 3**
- Agile Simulationsspiele online
- **Session 4**
- Zusammenfassung, Q&A

**MIRO Board zum Spielen: [https://miro.com/app/board/o9J_lhdK8Hc=/
https://miro.com/app/board/o9J_lhdK8Hc=/](https://miro.com/app/board/o9J_lhdK8Hc=/)**

Spielen: warum das nicht kindisch ist

➤ **Spielen ist Lustvolles Lernen**

- Spielen ist kein Zwang
- Spielen dient vordergründig keinem Zweck
- Lernpsychologen nennen es selbstorganisiertes, intrinsisch gesteuertes Lernen

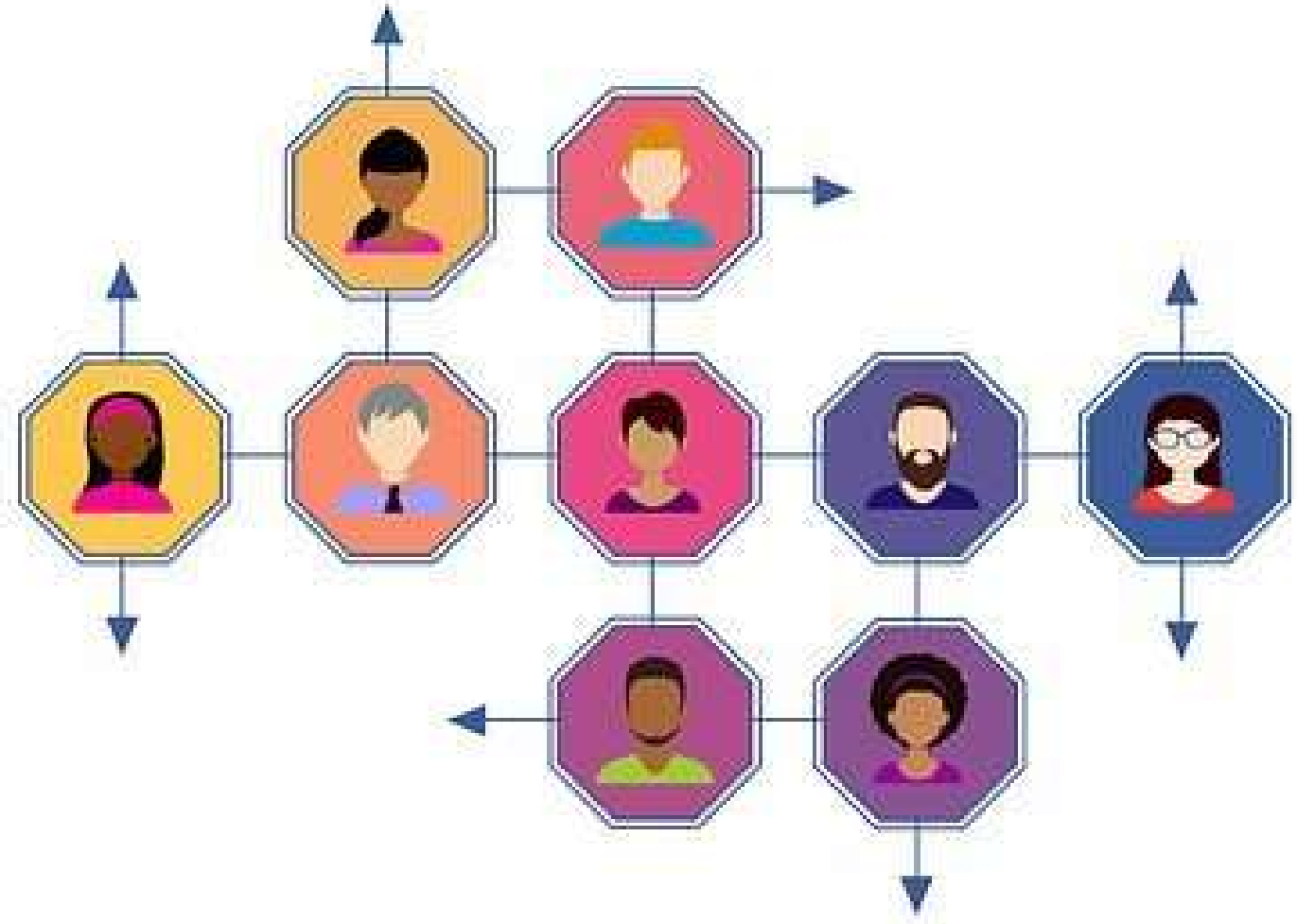
➤ **Spielen holt uns aus dem Alltag**

➤ **Spielen „öffnet“ unser Gehirn und lässt uns kreativ werden.**

- Durch das Spiel können sich im Gehirn möglichst viele Netzwerke miteinander verbinden, die sonst, im Zustand der fokussierten Aufmerksamkeit, nie miteinander verknüpft sind.

Quelle: <https://www.blick.ch/life/gesundheit/medizin/hirnforscher-gerald-huether-spielen-ist-duenger-fuer-das-gehirn-id5721031.html>

Online Networking



Netzwerken = Verbindungen/Beziehungen herstellen

- Kennenlernen über persönliche Verbindungen
- Auch Netzwerke brauchen Verbindungen
- Wer sich auch persönlich kennt, hat sich automatisch vernetzt (!)
 - Zb. wird (automatisches) Taxieren einer Person durch persönlichen Kontakt häufig/korrigiert
 - Leuten, die man persönlich kennt, schenkt man eher seine Zeit.
 - Antworten/Themen/Meinungen von anderen beeinflussen mich auch.



Spielend Kennenlernen – vor Ort oder remote!

- „Wahrheit und Lüge“
- „Entweder – Oder“
- „10 Fakten über mich“



Remote Spiele – 1: „Wahrheit und Lüge“

- Für ein Team (6-8) oder mehr im Plenum
- Für erstes Kennenlernen oder auch später
- Geeignetes Tool: Poll, Quiz, Voting Tool oder Chat

- **Spielregeln:**
 - Jeder Spieler erzählt 3 Dinge über sich: 2 davon sind wahr, 1 ist eine Lüge
 - Beispiel: „ich habe 2 Kinder, ich habe 2 Autos und ich spiele 2 Instrumente“
 - Jeder in der Runde „bewertet“ dann die Aussagen und begründet ggf. was er für eine Lüge hält.
 - Am Ende löst der Spieler auf und nominiert den nächsten.

p.s. Auch wenn sich einige im Team schon länger kennen, werden sich Dinge finden lassen, die selbst Freunde nicht wissen: Raten macht das Spiel lustiger!



Remote Spiele – 2: „Entweder – Oder“

- Für ein Team (6-8) oder mehr im Plenum
- Für erstes Kennenlernen oder auch später
- Tool: Videokonferenztool, Kamera an (und Anzeige aller Mitspielenden)

➤ **Spielregeln:**

- Ich habe 10 Fragen vorbereitet, zB: „Schnitzel oder Burger?“
- Wer sich für die 1. Option (in diesem Fall „Schnitzel“) entscheidet, zeigt die Faust ins Video
- Wer sich für die 2. Option (in diesem Fall „Burger“) entscheidet, zeigt die flache Hand ins Video.
- Wer sich nicht entscheiden kann:

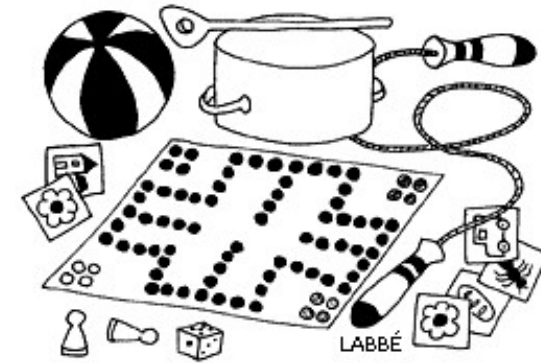


Remote Spiele 3 – „10 Fakten über mich“

- Für ein Team (6-8) oder als Gruppen-Breakout
- Für erstes Kennenlernen
- Tool: Videokonferenztool, Kamera an (und Anzeige aller Mitspielenden)
- **Anleitung/Regeln:**
 - Jeder schreibt (für sich) 10 Fakten auf, die ihn/sie ausmachen – 3min
 - Danach startet die Runde: Video an!
 - Jeder Spieler bekommt 90sec
 - Der Spieler liest die 10 Fakten einzeln über sich vor (1min)
 - Die anderen zeigen an, wenn sie diese Fakten teilen (Gemeinsamkeiten passiv anzeigen)
 - Reflexion (durch den Spieler): was war besonders interessant? (30sec)
 - Nächsten Spieler nominieren



Reflexion



- Was ist uns aufgefallen?
- Was hat uns überrascht?
- Reflexion – Fragen – Ideen?

Remote Energizer



Spiele als Energizer im Homeoffice

- „Etwas Blaues“
- Turm bauen
- Aufwärmen (+ Corona Variante)



Remote Spiele – 4: „Etwas Blaues“

- Für kleine oder große Teams (max. Kapa Videotool)
- Bringt Bewegung, geistig & körperlich
- Geeignetes Tool: Videokonferenz, Video an
- **Spielregeln:**
 - Ziel ist es, im Homeoffice einen Gegenstand der gewünschten Farbe möglichst schnell zu finden und in die Kamera zu halten
 - Kamera an! Der Moderator nennt die erste Farbe, zb. „ROT“
 - Jeder sucht einen roten Gegenstand und hält ihn in die Kamera. Der letzte bzw. wer nichts in der gewünschten Farbe findet, nennt die nächste Farbe.
 - Abwandlung: der Moderator wechselt die Challenges, zb. „etwas Blaues“ – „etwas rundes/Spitzes/langes....“ – „etwas Lebendiges“ – „etwas Warmes/Kaltes/Nasses...“



Remote Spiele – 5: „Aufwärmen“

- Für ein Team (6-8) oder große Teams (max. Kapa Videotool)
- Körperliche Bewegung (nach Mittagspause)
- Geeignetes Tool: Videokonferenz, Galerie-Modus
- **Spielregeln:**
 - Kamera an: alle stehen auf, möglichst das Fenster öffnen
 - Ansage der Übung durch den Moderator, es wird immer schneller
 - 4x das rechte Bein schütteln, 4x das linke Bein, 4x den rechten Arm, 4x den linken Arm
 - 2x das rechte Bein schütteln,....
 - 1x das rechte Bein schütteln,...
 - Fenster schließen, alle sind erfrischt und munter, im Galeriemodus sieht es lustig aus



Remote Spiele – 5a: „Corona-Turnen“

- Voraussetzungen wie Spiel 5
- Jeder Teilnehmer muss eine Rolle Toilettenpapier bringen
- **Spielregeln:**
 - Kamera an: alle stehen auf, möglichst das Fenster öffnen
 - Der Moderator/die Teilnehmer denken sich „Übungen“ mit der Klorolle aus
 - Zb. „2mal die Klorolle unter dem angewinkelten linken Bein durchreichen“
 - Ein anderer Mitspieler sagt eine Übung an, die 2mal von allen vor der Kamera durchgeführt wird.
 - Fenster schließen, alle sind erfrischt und munter, im Galeriemodus sieht es lustig aus
 - (Man kann ein Gruppenfoto mit allen Teilnehmern und Klorolle machen)

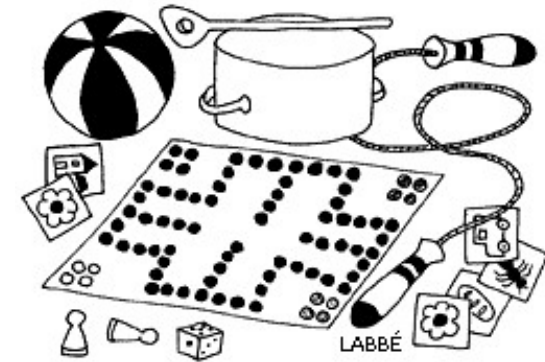


Remote Spiele – 6: „Turm bauen“

- Für kleine oder große Teams (max. Kapa Videotool)
- Jeder Teilnehmer braucht ein Maßband wenn möglich
Oder: man zählt wie viele Gegenstände den Turm bilden
- **Spielregeln:**
 - Die Teilnehmer sollen aus Gegenständen ihres Home Office einen möglichst hohen Turm bauen und im Video zeigen.
 - Alle bekommen 5 (oder 7) Minuten Zeit, um den Turm zu bauen – Kamera aus!
 - Nach der Zeit: Kamera an Türme zeigen und abmessen/Teile zählen – einen Highscore erstellen (Gamification)
 - Corona-Variante: der Turm (oder eine Burg) muss aus Klorollen gebaut werden.



Reflexion



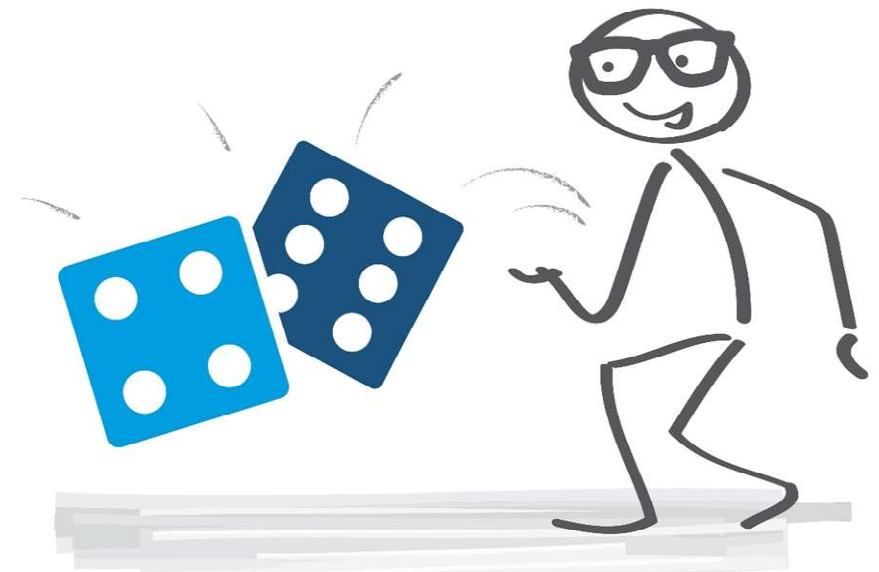
- Was ist uns aufgefallen?
- Was hat uns überrascht?
- Reflexion – Fragen – Ideen?

Remote Spiele zum Teambuilding



Spiele zum Teambuilding

- Kreatives Erzählen zu einem random Bild
- ein Gegenstand von Bedeutung
- „Fun Facts“
- Bonus: Team Challenges



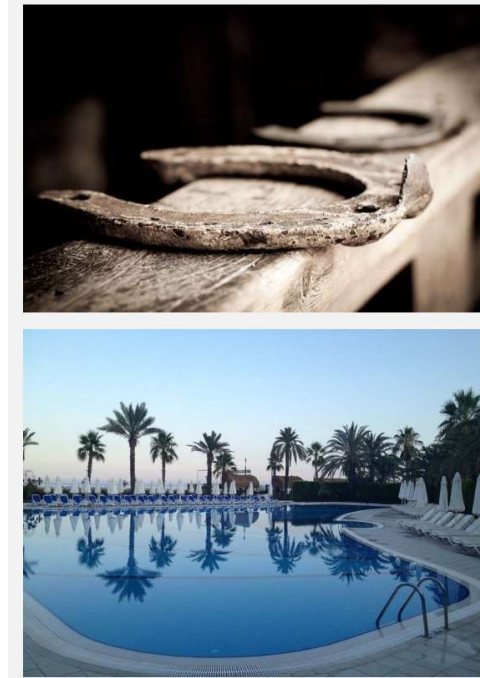
Remote Spiele 7 – Kreatives Erzählen zu einem Random Bild

- Für ein Team (6-12) , ggf auch mehr (Dauer steigt linear)
- Für erstes Kennenlernen oder zu spezifischen Fragestellungen
- Tool: Random Picture Tool: <https://randomwordgenerator.com/picture.php>

➤ **Anleitung/Regeln:**

- Ein Spieler wird nominiert
- Der Moderator zeigt ein Zufallsbild am Screenshot (10sec)
- Der Spieler erzählt, was dieses Bild über ihn aussagt. (20sec)
- Der Spieler nominiert den nächsten.

Anm: als Erzähl-Aufgabe eignet sich auch zb. „wie ich mich heute fühle“, „wie ich die letzte Iteration erlebt habe“, „was ich mir wünsche“ etc.



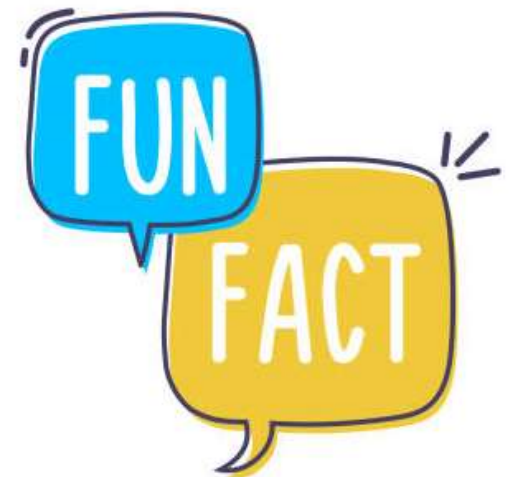
Remote Spiele 8 – „ein Gegenstand von persönlicher Bedeutung“

- Für ein Team (6-8)
- Zum Kennenlernen, oder für spezifische Fragestellung
- Tool: Videokonferenztool, Kamera an (und Anzeige aller Mitspielenden)
- **Anleitung/Regeln:**
 - Jeder bekommt 2min, um einen Gegenstand von persönlicher Bedeutung zu suchen, dazu schaltet das Video ab.
 - Danach startet die Runde: Video an!
 - Jeder Spieler bekommt 90sec
 - Jeder Spieler stellt seinen Gegenstand vor und erklärt die persönliche Bedeutung
 - Nächsten Spieler nominieren
 - Anm: das Spiel kann auch mit einer spezifischen Fragestellung gespielt werden.



Remote Spiele 9 – „Fun Facts“

- Für ein Team (6-10)
- das Team kennt sich schon ein bisschen
- Tool: jedes Board, auf dem man anonym schreiben kann
- **Anleitung/Regeln:**
 - Jeder schreibt eine lustige/unglaubliche Sache über sich auf das Board, die wahr ist.
 - Zb. „Ich wollte einmal Archäologie studieren“ oder „Ich hasse Avocados“, etc.
 - Danach raten alle, welcher Fact von wem ist und ordnen die Namen zu
 - In einer dritten Runde wird aufgelöst.



Bonus 1: Remote Team Challenge

- Teilnehmer in mind 2 Gruppen teilen
- Die Gruppen treten gegeneinander an
- Tool: (Video-) Chat, wo jeder Teilnehmer Handy-Bilder in den Chat laden kann



➤ **Anleitung/Regeln:**

- Der Moderator hat Bilder von Alltagsgegenständen vorbereitet
- Das 1.Bild wird für alle gezeigt:
 - Jeder läuft los, um den Gegenstand bei sich zu Hause zu holen
 - Er macht ein Selfie mit dem Gegenstand und ladet dieses in den Chat
 - Das 1.Bild mit dem korrekten Gegenstand und dem Gesicht des Spielers erhält 1 Punkt
 - Der Moderator notiert den Punkt für die jeweilige Gruppe und zeigt das nächste Bild

Bonus 2: Remote Team Challenge: pass it on!

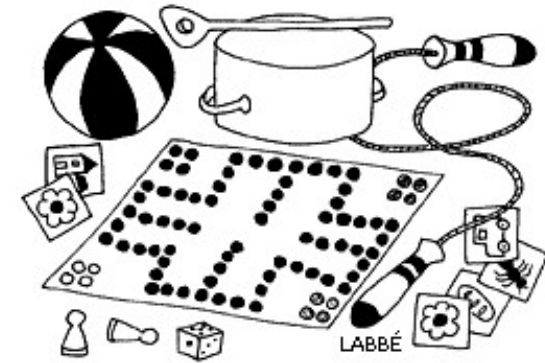
- Für nicht zu grosse Gruppen
- Tool: Videocall, Galerie-Ansicht für alle teilen

➤ **Anleitung/Regeln:**

- Die Teilnehmer wurden instruiert, einen Gegenstand vorzubereiten (zb. Einen Stift, oder eine Klorolle oder ein zerknülltes Stück Papier)
- Der Gegenstand wird nun in der Galerie an jeden Teilnehmer weitergegeben
- Ggf. kann man von neuem beginnen, bevor der 1. Gegenstand fertig weitergegeben wurde, damit erhöht sich die Verwirrung
- (ein Video-Mitschnitt kann sehr lustig sein)
- Anm: der Spieler, der den Gegenstand gerade hat, beantwortet eine Frage, zb: „Wie mir die Schulung gefallen hat, was ich mitnehme“ oder „was ich mir vom nächsten Sprint wünsche“, etc.
- Anm: auch dieses Spiel ist mit Toilettenpapier-Rolle sehr lustig ;-)



Reflexion



- Was ist uns aufgefallen?
- Was hat uns überrascht?
- Reflexion – Fragen – Ideen?

Agile Simulationsspiele remote

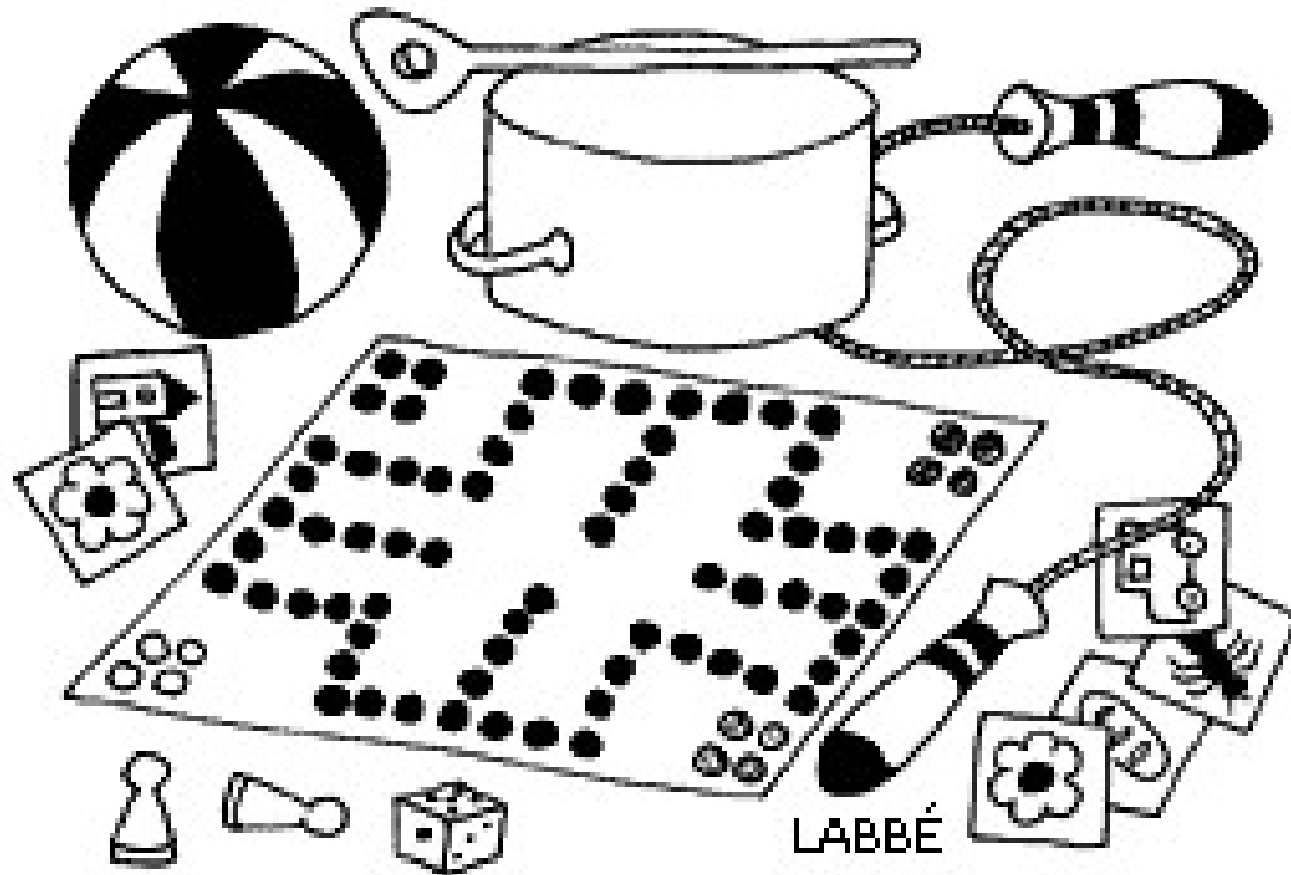


Spiel 1 - „Selbstorganisation“

2 min Briefing

10min Spiel (2 Runden)

3 min Reflexion



„Selbstorganisation“ – Anleitung Runde 1

Tool: MIRO bzw. jedes Tool, in dem man Kärtchen sortieren kann

Anleitung:

- Jeder Teilnehmer nimmt einen Post-It und schreibt seinen vollen Namen (Vorname und Nachname) → pro Teilnehmer ein Post-It
- Ein „Boss“ wird bestimmt.
- Jeder Teilnehmer bewegt nur sein Kärtchen.
- Der „Boss“ dirigiert nun alle Teilnehmer so, dass die Kärtchen in die 2.Spalte geschoben werden und dort **nach Nachnamen sortiert** von A-Z liegen.
- Die Zeit wird gemessen und notiert.

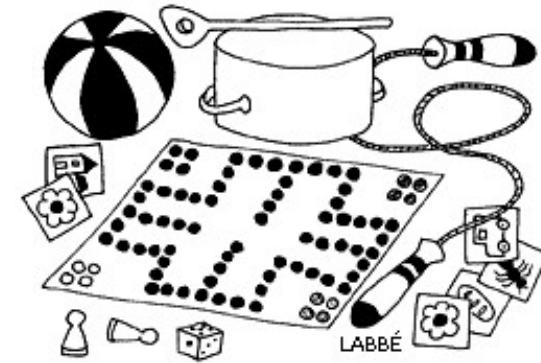
„Selbstorganisation“ – Anleitung Runde 2

➤ **Tool: Miro, Post-Its von Runde 1**

Anleitung:

- Die sortierten Kärtchen werden wiederverwendet.
- Jeder Teilnehmer bewegt nur sein Kärtchen.
- Die Kärtchen werden von den Teilnehmern wieder in Spalte 1 geschoben, aber diesmal **nach Vorname sortiert** von A-Z.
- Die Runde erfolgt selbst-organisiert, also ohne Anweisungen vom „Boss“
- Die Zeit wird gemessen und notiert.

Reflexion



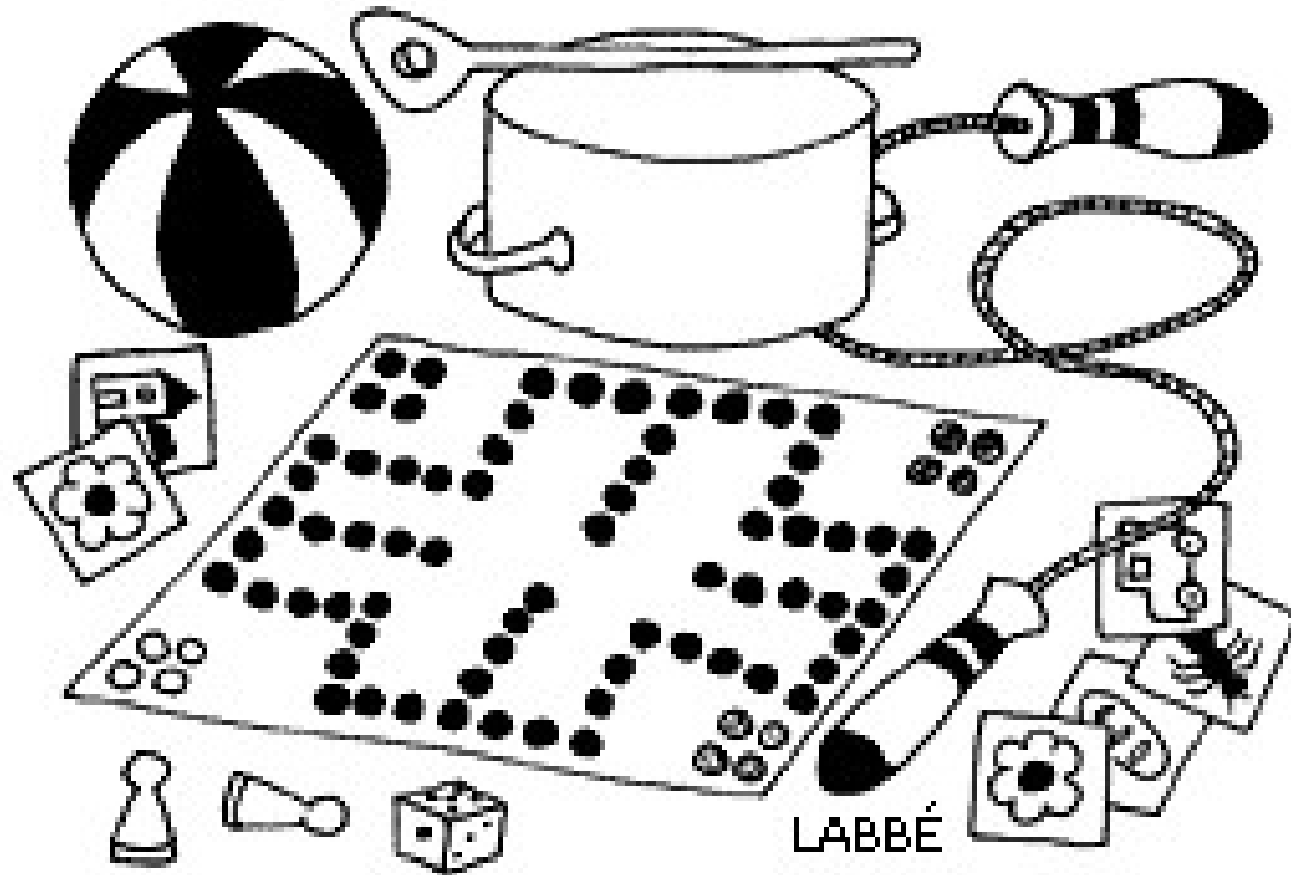
- Was ist uns aufgefallen?
- Was hat uns überrascht?
- Reflexion – Fragen – Ideen?

Spiel 2 - „Game of Circles“

2 min Briefing

15min Spiel (3 Runden)

3 min Reflexion

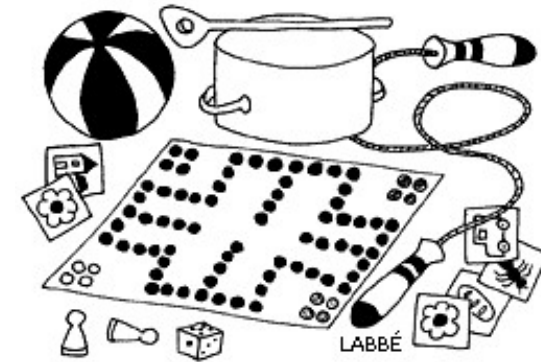


Game of Circles – Breakout Session

- Pro Spielgruppe (6-10 Teilnehmer)
- MIRO Template für „Game of Circles“ auf MIROVERSE
- Spielplan für alle Gruppen:
https://miro.com/app/board/o9J_lgho_tl=/

Reflexion

- Was ist uns aufgefallen?
- Was hat uns überrascht?
- Reflexion – Fragen – Ideen?



Q & A

Weiterführende Links

- **Artikel zu Game of circles:** <https://remoteforever.com/game-of-circles-online-ball-point-game/>
- **Quellen für online Spiele (Auswahl)**
 - Icebreaker Spiele, der link enthält weitere links: <https://butterflying-akademie.de/online-ice-breaker-energizer-zum-ausprobieren/>
 - <https://blog.fundraisingbox.com/16-virtuelle-teambuilding-spiele-fuer-remote-teams-im-homeoffice>
 - <https://teambuilding.com/blog/online-team-building-games>
 - <https://www.workshop-spiele.de/> (online Spiele sind extra gekennzeichnet)
 - <https://www.sessionlab.com/blog/online-energizers/>
- **Random Picture Generator:** <https://randomwordgenerator.com/picture.php>
- **Random Checkin-Fragen:**
 - <https://www.checkin-generator.de/>
 - <http://tscheck.in/>

Vielen Dank!


adesso Austria GmbH

Businesspark MARXIMUM
Modecenterstr. 17/Objekt 2/3. OG
A-1110 Wien

www.adesso.at

Teil der adesso SE: www.adesso.de

Alexandra Windisch

 +43 664 88329685

 Alexandra.Windisch@adesso.at

 https://www.xing.com/profile/Alexandra_Windisch/cv

 <https://www.linkedin.com/in/alexandrawindisch/>

