

Aus der Serie:  
Erfolglos mit Scrum, Teil 142

# Erfolgreich mit Scrum: Das Märchen von „Potentially releasable Software“



**Neno Loje**

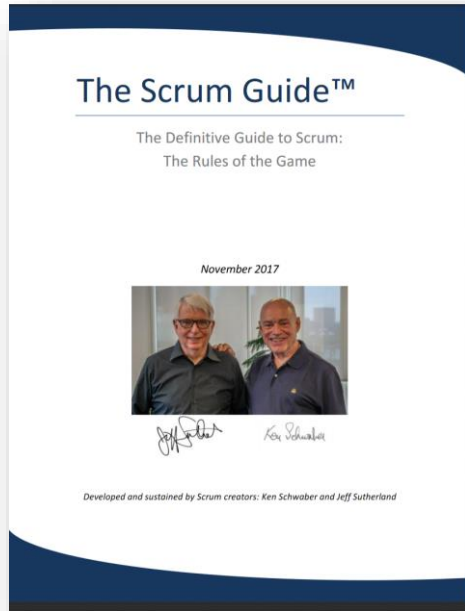
Freier Berater, Professional Scrum Trainer  
[www.nenoloje.com](http://www.nenoloje.com)



# Sprints



# Potentially releasable

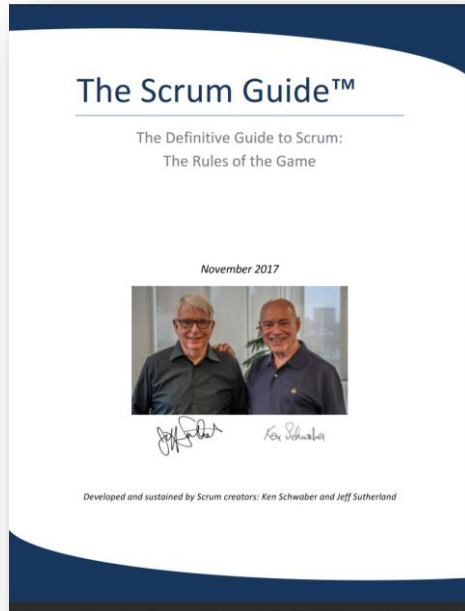


[www.scrumguides.org](http://www.scrumguides.org)

*"The purpose of each Sprint is to deliver Increments of potentially releasable functionality"*

-- from the Scrum Guide

# Potentially releasable

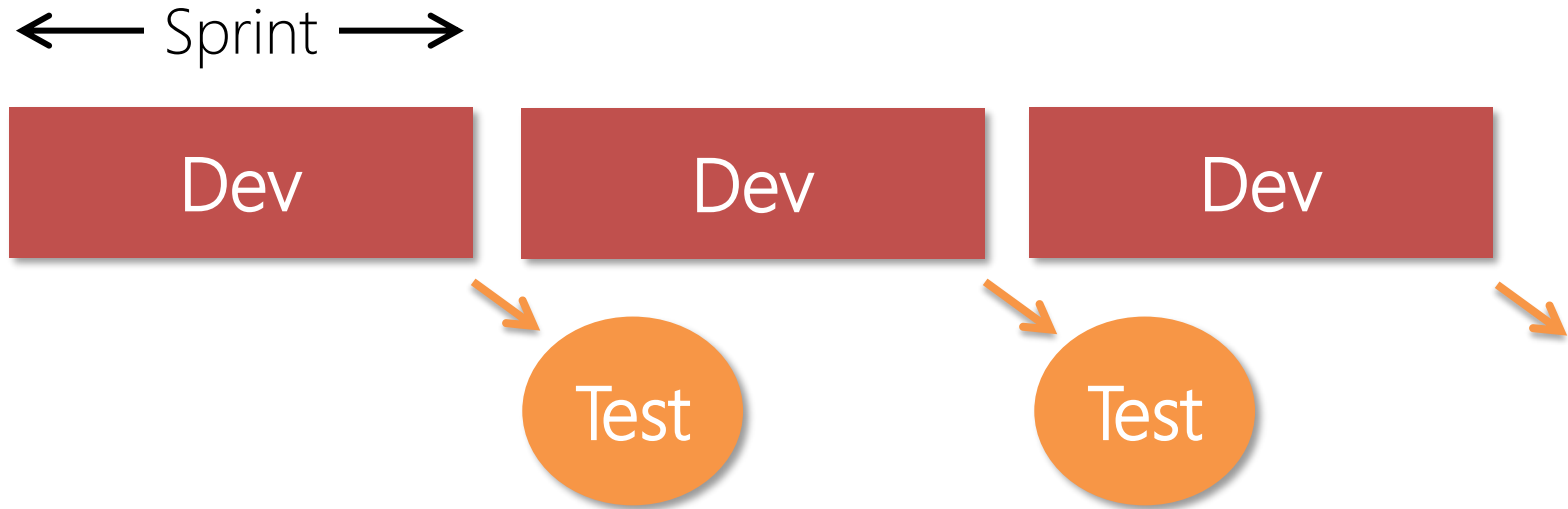


[www.scrumguides.org](http://www.scrumguides.org)

*"The heart of Scrum is a Sprint, a time-box of one month or less during which a "Done", useable, and potentially releasable product Increment is created."*

-- from the Scrum Guide

# Anti-Pattern #1



# Anti-Pattern #2



Development Team



Product Owner



User

These

In der  
Produktivumgebung  
testet es sich am  
besten





# Häufige Releases erhöhen die Qualität

# Beispiele

Unternehmen	Deploy Frequenz	Deploy Lead Time	Zuverlässigkeit	Kundenfeedback
Amazon	23.000 / Tag	Minuten	Hoch	Hoch
Google	5.500 / Tag	Minuten	Hoch	Hoch
Netflix	500 / Tag	Minuten	Hoch	Hoch
Facebook	1 / Tag	Stunden	Hoch	Hoch
Twitter	3 / Woche	Stunden	Hoch	Hoch
Durchschn. Unternehmen	alle 9 Monate	Monate / Quartale	Niedrig / Mittel	Niedrig / Mittel

Quelle: The Phoenix Project, Stand 2012

# The End



In der  
Produktivumgebung  
testet es sich am  
besten

**Kontakt:**

nenlo {ät} loje.de | [www.nenoloje.com](http://www.nenoloje.com)